

# LES CARTES DU TAROT NOIR

## *Premier Tableau*

### Cimetière

Acquisition: Terminer le niveau

Carte: Endurance (Ne subir que la moitié des dégâts)

Type: Or

Coût: 100

### Atrium

Acquisition: Détruire tous les objets

Carte: Hâte (Le monde va 2 fois plus lentement)

Type: Or

Coût: 100

### Catacombes

Acquisition: Tuer tous les monstres

Carte: Gardien d'âme (Les âmes restent plus longtemps)

Type: Argent

Coût: 500

### Cathédrale

Acquisition: Trouver au moins 500 pièces d'or

Carte: Bonus de temps (Les cartes temporaires durent 10 secondes de plus)

Type: Or

Coût: 100

### Enclave

Acquisition: Tuer le Nécrogéant en moins de 2 minutes

Carte: Soulagement (Augmenter la santé initiale à 150)

Type: Argent

Coût: 200

## Second Tableau

### Prison

Acquisition: Terminer le niveau en utilisant seulement des armes non explosives

Carte: Reconstitution (Doublé les munitions dans la boîte de munitions)

Type: Argent

Coût: 500

### Opéra

Acquisition: Collecter au moins 100 âmes

Carte: Vitesse (Se déplacer plus rapidement)

Type: Or

Coût: 100

### Asile

Acquisition: Terminer le niveau en utilisant seulement le Painkiller

Carte: Fureur (Infliger 2 fois plus de dégâts)

Type: Or

Coût: 200

### Pont Enneigé

Acquisition: Trouver tous les lieux secrets

Carte: Ame sombre (Se transformer en démon toutes les 50 âmes)

Type: Argent

Coût: 400

### Ville

Acquisition: Terminer le niveau en utilisant uniquement des pieux

Carte: Double hâte (Le monde va 4 fois plus lentement)

Type: Or

Coût: 300

### Marais

Acquisition: Tuer la chose des marais en moins de 04:00

Carte: Dextérité (Recharger les armes 2 fois plus vite)

Type: Or

Coût: 300

## Troisième Tableau

### Gare

Acquisition: Ne pas collecter une seule âme

Carte: Piégeur d'âme (Collecter les âmes à distance)

Type: Argent

Coût: 500

### Usine Désaffectée

Acquisition: Tuer au moins 30 ennemis en étant transformé en démon

Carte: Pardon (Utiliser les cartes temporaires 2 fois par niveau)

Type: Argent

Coût: 1000

### Base Militaire

Acquisition: Tuer tous les monstres

Carte: Avidité (Doublé le nombre de richesses cachées)

Type: Argent

Coût: 2000

### Ruines

Acquisition: Tuer Le Gardien en moins de 1 minute 20'

Carte: Volonté de fer (Les ennemis ne peuvent pas vous blesser)

Type: Or

Coût: 666

## Quatrième Tableau

### Château

Acquisition: Trouver tous les objets sacrés

Carte: Rage (Infliger 4 fois plus de dégâts)

Type: Or

Coût: 500

### Palais

Acquisition: Terminer le niveau sans armure

Carte: Vitalité (Augmente la capacité de santé initiale à 150)

Type: Argent

Coût: 100

### Babel

Acquisition: Trouver toutes les munitions

Carte: Double bonus de temps (Les cartes temporaires durent 20 secondes de plus)

Type: Or

Coût: 300

### Forêt (uniquement en mode Cauchemar)

Acquisition: Terminer le niveau sans utiliser le tarot noir

Carte: Intervention divine (Toutes les cartes peuvent être placées gratuitement)

Type: Argent

Coût: 0

### Tour

Acquisition: Tuer Alastor en moins de 5 minutes

Carte: Triple hâte (Le monde va 8 fois plus lentement)

Type: Or

Coût: 500

## Cinquième Tableau

### Cité Lacustre

Acquisition: Trouver tous les lieux secrets

Carte: Dernier soupir (Régénérer votre santé lorsque vous êtes mourant)

Type: Argent

Coût: 500

### Quais

Acquisition: Se transformer en démon au moins 3 fois

Carte: Confusion (Perturber les ennemis)

Type: Or

Coût: 200

### Monastère

Acquisition: Conserver plus de 50 Points de Vie

Carte: Pouvoir d'âme (Les âmes donnent d'avantage de santé)

Type: Argent

Coût: 1000

### Enfer

Acquisition: Tuer Lucifer

Carte: Clémence (Vous pouvez utiliser les cartes temporaires 3 fois par niveau)

Type: Argent

Coût: 2000